

<p>LE PÈRE NOËL EST UN RÔLISTE</p> <p>Pour mon MJ adoré !</p> <p>offert par : _____ (Attention, ce carnet n'est pas une tentative de corruption cachée)</p>	<p>Cher MJ, voici ton carnet de <b>coupons rôlistes</b>.</p> <p>Je l'ai découpé dans l'ebook n°7 : <i>Le Père Noël est un Rôliste</i>, de PtgPtb Vf (un site qu'il est bien !).</p> <p>En cours de jeu, dégaine tes coupons comme bon te semble et personne autour de la table ne pourra y faire grand-chose.</p> <p><a href="http://ptgptb.free.fr/">http://ptgptb.free.fr/</a></p>
<p>RAPPEL À L'ORDRE</p> <p>"Ce que j'ai subi a fait de moi ce que je suis." (V pour Vendetta)</p> <p>EFFET : Ce coupon est valable sur le personnage d'un de vos joueurs, de préférence le plus casse-pieds (selon votre estimation toute personnelle). Provenant d'une warp zone inconnue de tous, un pot de fleurs surgit et se fracasse sur la tête du personnage, lui faisant perdre sa concentration ou sa prochaine action, au choix du MJ.</p>	<p>GRAND MAÎTRE, QUEL EST CE VIRUS TRÈS ÉTRANGE ?</p> <p>"Vous êtes la peste, et nous, nous sommes l'antidote." (Matrix)</p> <p>EFFET : Le virus que ce coupon vous autorise, vous permet de rendre – jusqu'à la fin de la séance – les PJ allergiques à une chose qui vous lasse : interminables achats d'équipement, traîner dans les auberges, se séparer, taper avant de poser les questions...</p>
<p>DANS L'ÉPISEME PRÉCÉDENT...</p> <p>"Tu vois, le monde se divise en deux catégories : ceux qui ont un pistolet chargé et ceux qui creusent. Toi, tu creuses." (Le Bon, la Brute et le Truand)</p> <p>EFFET : Désignez un joueur qui doit, dans les 48 heures, faire un résumé de la partie et citer les principaux points positifs et négatifs de la dernière séance, avant d'envoyer le tout par mail aux différents joueurs de la soirée.</p>	<p>AZATHOTH DÉBARQUE SANS AVOIR RÉSERVÉ</p> <p>"Toc toc badaboum c'est moi." (Jean-Paul Belmondo)</p> <p>EFFET : Ce coupon vous permet d'arrêter la séance au moment où vous la jouez, en introduisant une catastrophe soudaine. Vous n'êtes pas du tout obligé(e) de tenir compte du cataclysme à la prochaine partie.</p>
<p>DÉLÉGATION ABUSIVE</p> <p>"T'es un marrant, Sully. J't'aime bien, c'est pour ça que je te tuerai le dernier." (Commando)</p> <p>EFFET : Ne soyez plus l'esclave de la logistique ! Grâce à ce coupon, déléguez l'organisation de la prochaine séance à un de vos joueurs. Ce dernier devra planifier la soirée, la date, l'heure, déterminer qui amène quoi et comment, etc. Vous, MJ, poserez simplement vos fesses pour masteriser et critiquer le choix si peu original des chips et le côté redondant des bouteilles de coca. Ben ouais !</p>	<p>ESPRIT D'INITIATIVE AU D4</p> <p>"Mais enfin, Parn, comment veux-tu que je le SACHE ?" (Chroniques de la Guerre de Lodoss)</p> <p>EFFET : Vous jouez depuis longtemps et certains joueurs ignorent toujours les dés à utiliser ? Dans ce cas-là, faites-leur lancer le dé de votre choix. Peut-être qu'avec un d4 au lieu d'un d20, la preuve par l'exemple sera plus parlante...</p>
<p>FILS DE PUB</p> <p>"Un slogan(t) de toilette !" (Le Donjon de Naheulbeuk)</p> <p>EFFET : Pendant les temps morts de la partie, les joueurs devront écrire un slogan, ou le synopsis d'un clip pour promouvoir votre campagne. Vous désignerez le(s) vainqueur(s) et récompenserez son personnage.</p>	<p>GRAND PRIX DE ROME</p> <p>"Je suis pas mauvaise, je suis juste dessinée comme ça..." (Qui veut la peau de Roger Rabbit ?)</p> <p>EFFET : Pendant la partie, plutôt que de réaliser des crobars immondes au dos de leur feuille de perso, les joueurs devront dessiner un motif "JM [cœur] mon MJ". Vous désignerez le(s) vainqueur(s) et récompenserez son(leurs) personnage(s).</p>

<p>LE PÈRE NOËL EST UN RÔLISTE</p> <p>Pour mon MJ adoré !</p> <p>offert par : _____ (Attention, ce carnet n'est pas une tentative de corruption cachée)</p>	<p>Cher MJ, voici ton carnet de <b>coupons rôlistes</b>.</p> <p>Je l'ai découpé dans l'ebook n°7 : <i>Le Père Noël est un Rôliste</i>, de PtgPtb Vf (un site qu'il est bien !).</p> <p>En cours de jeu, dégaine tes coupons comme bon te semble et personne autour de la table ne pourra y faire grand-chose.</p> <p> <a href="http://ptgptb.free.fr/">http://ptgptb.free.fr/</a> </p>
<p><b>ONDES NÉGATIVES</b></p> <p>"Attention chérie, ça va couper." (La Cité de la peur)</p> <p>EFFET : Le téléphone portable de vos joueurs est leur compagnon préféré même à votre table de jeu ? Ce coupon vous permet d'en réquisitionner un pour la soirée. Désormais, vous pourrez utiliser l'appareil d'un joueur pour envoyer des SMS de messages secrets aux autres joueurs ! Pensez juste à bien vider la messagerie en fin de séance.</p> <p> COUPONS RÔLISTES </p>	<p><b>RETOURNEUR DE TEMPS</b></p> <p>"Ceci... n'est jamais... arrivé." (Prince of Persia)</p> <p>EFFET : Grâce à ce coupon, vous revenez dans le temps de quelques secondes (2 rounds de combat, moins d'une minute de RP) afin d'éviter les conséquences dramatiques d'un événement ou une série catastrophique de jets de dés.</p> <p> COUPONS RÔLISTES </p>
<p><b>SECOND SOUFFLE</b></p> <p>"C'est marrant, c'est toujours les nazis qui ont le mauvais rôle... Nous sommes en 1955, Herr Bramard ! On peut avoir une deuxième chance ?? Merci." (OSS 117 : Le Caire, nid d'espions)</p> <p>EFFET : Les PJ, suite à une série de coups de chance ou autres, ont rétamé en un tour votre super méchant de fin de campagne. Grâce à ce coupon, faites-le revenir (d'une manière dramatique), encore plus fâché, pour reprendre la bataille et enfin donner aux joueurs le fil à retordre tant mérité.</p> <p> COUPONS RÔLISTES </p>	<p><b>TOUTE-PUISSANCE</b></p> <p>"Je suis l'alpha et l'omega, baby !" (Bruce tout-puissant)</p> <p>EFFET : Votre groupe ergote sans fin sur vos décisions ? Remet en cause vos choix de maîtrise ? Il est temps de leur montrer qui est le Maître. Grâce à ce coupon, vos joueurs ferment leur clapet et reconnaissent que vous avez raison jusqu'à la prochaine séance, ce qui vous permet de continuer la partie sans l'embourber.</p> <p> COUPONS RÔLISTES </p>
<p><b>VER SOLITAIRE</b></p> <p>"Shenzi, tu connais un bon resto ?" / "Non, pourquoi ?" / "La bouffe est en train de se carapater !!" (Le Roi lion)</p> <p>EFFET : Ils pillent votre frigo sans vergogne, oublient systématiquement de procéder au ravitaillement et en plus de ça, ils se plaignent de ne pas manger ce qu'ils désirent... Voici l'arme ultime contre les morphales amnésiques récidivistes ! Grâce à ce coupon, chaque joueur étant venu le mains vides à cette session doit vous verser 3 € ou ressortir immédiatement pour acheter quelque chose. Ce sort de zone peut s'appliquer à une sélection particulière de joueurs, à la discrétion du MJ.</p> <p> COUPONS RÔLISTES </p>	<p><b>ZONE DE SILENCE</b></p> <p>"Non mais quand on est un moins que rien, on la zippe et basta. Foutishhh ! Zipe ta queue." (Austin Powers)</p> <p>EFFET : Grâce à ce coupon, vous pouvez forcer vos joueurs à ne pas dire du mal du scénario ou de la manière dont vous menez cette partie. C'est également un excellent moyen de faire taire vos joueurs aussi longtemps que dure votre monologue. À vous les feux de la rampe !</p> <p> COUPONS RÔLISTES </p>
<p><b>CINÉ GONZO</b></p> <p>"Ceci n'est pas une défaillance de votre téléviseur." (Au-delà du réel)</p> <p>EFFET : Vos joueurs partent en vrille, le scénario dévie dangereusement et l'ensemble devient un grand n'importe quoi ? Plutôt que de chercher un moyen de rattraper l'irréparable, activez ce coupon pour basculer automatiquement dans un univers parallèle où tous les délires sus-mentionnés sont permis.</p> <p> COUPONS RÔLISTES </p>	<p><b>RÉVÉLATION SURPRENANTE</b></p> <p>"Luke... Je suis ton père." (L'Empire contre-attaque)</p> <p>EFFET : Sortez un coup de théâtre de votre chapeau et balancez une révélation (fils caché, histoire enterrée, rumeurs qui se révèlent fondées...) bouleversant les connaissances de vos joueurs. Puis reposez-vous quelques minutes en les laissant délibérer car c'est eux qui doivent maintenant vous expliquer le pourquoi du comment et remettre de la cohérence dans l'aventure !</p> <p> COUPONS RÔLISTES </p>