

Le Manuel de Wolfgang pour escroquer les autres persos

JONNY

Wolfgang est un personnage-joueur de mon groupe du dimanche à *Warhammer* le jeu de rôle fantastique. J'ai récemment découvert quelques trucs inquiétants sur lui.

En particulier trois choses singulières.

Trois certaines manières qu'il a de rouler ses camarades PJ dans la farine.

Et vous savez ce qui est le plus énervant de tout ça ? Nous ne le savons que hors-personnage. Nos persos eux-mêmes ne se doutent pas le moins du monde de tout ce qui se passe.

Première arnaque : "l'Auberge du bord de la route"

Au cours de nos aventures, nous avons eu la chance d'amasser quelque argent ; argent que j'ai alors entrepris de dépenser en alcools, drogues, divertissement et beaux vêtements pour mon personnage.

Sans surprise, ce ne fut pas le cas de Wolfgang.

Nous savions qu'il avait acheté un relais de diligence à Delbreth, sa ville natale, et qu'il y avait laissé sa femme pour le gérer. Au moins mon perso emmène sa propre femme avec lui, même si elle a été un peu mutilée par *quelques malheureux incidents*.

Ce que nous ne savions pas, c'était que ce n'était pas la seule auberge-du-bord-de-la-route qu'il avait achetée. En fait, chaque fois que nous passions dans une ville, il partait de son côté. **Que faisait-Wolfgang ?**

WOLFGANG (*se frotte les mains*)

Un, je rachète une auberge, deux, je mets un gérant en place, et trois je repars en promettant de revenir quelques mois plus tard pour encaisser ma part de profits.

JONNY

Lorsque, quelques mois plus tard, nous repassons par là, Wolfgang s'éclipsait-il vers une de ses auberges pour percevoir ses dividendes ?

Non, bien sûr que non.

Il n'avait pas à le faire, n'est-ce pas ?

Parce que nous créchions dans sa foutue auberge !

Eh oui, à chaque étape Wolfgang nous disait :

WOLFGANG

"Eh les gars, cette auberge-ci a l'air sympa. Et si on s'y arrêtaient ?"

JONNY

...puis il ricanait derrière notre dos pendant que nos persos payaient **la pension complète** - à son gérant.

Bâtard, va. ...

Il a gardé cette arnaque secrète pendant environ un an de temps réel – disons 40 ou 50 parties – et même alors, nous ne l'avons découverte que hors-jeu.

Mais laissez-moi vous parler d'une arnaque encore pire... Wolfgang s'est associé au MJ pour faire durer cette arnaque pendant **plusieurs années** – et on joue entre 40 et 50 parties de Warhammer par an.

Le nombre d'attaques est une des caractéristiques les plus importantes d'un personnage de Warhammer. Un personnage débutant a une attaque par round. Plus tard, en progressant, il gagne une seconde attaque, et peut-être même une troisième, s'il suit des carrières de combattant. Les attaques supplémentaires vous rendent très efficace au combat.

Ulrich et moi jouons des sortes de filous-guerriers, donc on était assez utiles dans la bataille. Au bout de peut-être 70 ou 80 séances, nous étions arrivés à *hisser* nos personnages à **trois** attaques par round.

Par contre, Wolfgang était un mage qui n'avait suivi que quelques carrières non-magiques, comme Templier, et n'avait donc que **deux** attaques par round.

C'était plutôt désavantageux, car nous nous retrouvions tous dans des combats extrêmes. Nous tapions avec tout ce que nous avions, - ce que je veux dire c'est que **Ulrich et moi supposions que nos persos cognaient avec tout ce qu'ils avaient**. Vu que nos persos étaient, disons, **en train de mourir**. Ainsi un jour...

MJ (*pointe Jonny et Ulrich*)

La créature élémentale monstrueuse vous fait face ! Jonny et Ulrich vous êtes méchamment malmenés !

WOLFGANG

Je me lance le sort de « Main de Fer » sur moi-même.

ULRICH (*intrigué*)

Main de fer ? C'est celui qui double ton nombre d'attaques, n'est-ce-pas ?

WOLFGANG (*air innocent*)

Euh... Oui...

MJ

Premières attaques !

(tout le monde lance ses dés)

MJ

Deuxièmes attaques !

(tout le monde lance ses dés)

MJ

Troisièmes attaques !

(tout le monde lance ses dés)

ULRICH *(à Jonny)*

Ah, Wolfgang a droit à 4 attaques car le sort de Main de fer double ses deux attaques !

MJ

Quatrième attaque !

(Wolfgang lance ses dés)

ULRICH

Eh, pour une fois le MJ ne se trompe pas en appelant une quatrième attaque !

JONNY

Oui, il nous fait suer le MJ d'appeler tout le temps une quatrième attaque. Est-ce si difficile pour lui de se rappeler que nous n'avons que trois attaques ?

MJ

Cinquième attaque !

(Wolfgang lance ses dés)

ULRICH et JONNY *(étonnés)*

Putain / mais qu'est-ce qui se passe ?!

ULRICH

Mais depuis quand as-tu trois attaques ?!

WOLFGANG *(haussant les épaules)*

Peu de temps...

MJ

Sixième attaque !

(Wolfgang lance ses dés)

JONNY (très agacé)

Je suis « un peu » agacé par le fait que Wolfgang ait gardé secrètes ses trois attaques ...

ULRICH

Pas grave, reprenons nos dés pour le prochain round !

MJ

Septième attaque !

(Wolfgang lance ses dés)

ULRICH et JONNY (fort)

HEIN ? QUOI ?

ULRICH

Tu as quatre attaques ?!

WOLFGANG

Ouais.

JONNY

Mais personne n'a quatre attaques ! Enfin... personne, **sauf les assassins !**

WOLFGANG (hausse les épaules)

Ouais.

ULRICH et JONNY

Quoi ?! / Explique-toi !

WOLFGANG

Eh bien, il y a environ 60 séances, vous vous souvenez que nous avons "fait la connaissance" de Luigi Belladonna, le chef de la pègre d'une cité en Tilée. Luigi m'a recruté et entraîné comme assassin.

JONNY

Quoi ?! Luigi t'a entraîné ! Mais c'était il y a des *éons* ! Combien de fois avons-nous été dans la merde depuis, et tu restais simplement là sans rien faire alors que tu avais deux putains d'attaques supplémentaires?

ULRICH

Et il y a 50 séances, quand le krakken est sorti des marécages ? Qu'il nous a saisi avec ses tentacules ! Qu'il nous a maintenus sous l'eau, pour nous noyer ?! Je suis parvenu à la surface pour prendre une inspiration et replonger TE libérer ! Tout ce temps-là tu prétendais n'avoir que deux attaques par round, alors que la vie de nos persos était en jeu !?

JONNY

Et le skaven géant d'il y a 40 séances !? J'ai perdu un bras dans la bataille alors que tu avais 4 attaques !?

ULRICH

Et le dragon vampire mutant d'il y a 20 séances !? J'ai dû dépenser un Point de Destin pour survivre !

WOLFGANG (indifférent)

Il fallait bien que je garde mon secret.

JONNY (au public)

Et vous savez le pire?

Nous ne savons cela que hors-personnage ! Tout ce que nos persos savent, c'est que le mage a lancé un sort qui lui a permis de bouger **quatre fois plus vite**.

Dis donc Wolfgang, *S'pèce de bâtard, va. **Au fait*** ; il y a 60 séances, quand quelqu'un avait été sauvagement assassiné, et que mon perso avait été accusé du meurtre... condamné... et sauvé de la pendaison par le chef de la pègre... envers qui j'ai une dette **énorme** depuis... C'était qui le fils de pute d'assassin qui avait tué le gars et m'avait fait porter le chapeau, en fait ?

WOLFGANG (hausse les épaules)

Juste une mission pour le Parrain. Rien de personnel.

ULRICH et JONNY

Bâtard, va !

- FIN -

Le Manuel de Wolfgang – la pièce de théâtre est une adaptation de <http://ptgptb.fr/le-manuel-de-wolfgang> par Jonny Nexus, traduction de PTGPTB.fr – le meilleur du web rôliste mondial, traduit pour vous